

キャラクター名
メレル・グラス

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	540		恥ずかしい癖を持っている 才能を絶賛されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
体	9	敏捷度	16	1		25 + 1	4
		筋力	4			13	2
心	11	生命力	5			14	2
		知力	6			17 + 1	3
		精神力	11	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーティマー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルソード	1H	5	1	2d+ 7	9	6	10										
<small>この武器を装備したものが喝えるとき好きな属性を付加できる(補助動作でできます)▶魔法の誘導体</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			
召異魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
35

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足 宝石ケース(宝石4個)	光100 風100 闇50 ±50
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

