キャラクター名

レウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
故郷	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うマニューバのコスト-1、やばい、背骨でカウント合わせて一気に攻撃かな？？
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージの肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果を消す
サブクラス		歪曲		オート			変異3から任意パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値1
頭		けもみみ		オート			最大行動値1、大失敗で壊れない
頭		リミッター		オート			壊れると最大行動値2
頭		思考加速		オート			よぶんなあたま。最大行動値2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値1
頭		たからもの		オート			アクセサリー。シュシュ。