キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	マフィア	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	5
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
エンジェルヴォイス	2	4	MJ	視界	単体	交渉	-	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(min6)判定のダイス+Lv個								
風の渡し手	1	3	MJ	-	Lv+1	交渉	-	
効果： 対象をLv+1体に変更する。1/シーン								
戦術	1	6	SU	視界	シーン(選択)	-	-	
効果： 対象がラウンド中に行うMJアクションのダイス+Lv(自身を対象にできない)								
アドヴァイス	1	4	MJ	視界	単体	交渉	-	
効果： 次に対象の行うMJアクションのC値を-1(min6)ダイス+Lv								
フラッシュゲイズ	2	3	AA	視界	単体	-	80↑	
効果： 対象が判定を行う前に使用。ダイスを-[Lv*2]1/ラウンド								
援護の風	1	2	AA	視界	単体	-	-	
効果： 対象の判定直前に使用。ダイス+Lv個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								