

キャラクター名

リキュール/ヴェルモット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15	62 手をつなぐ	
		87 物語	
		ネクロマンサー	
		死後の世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロペス	執着	3	①②③④⑤	
スバル	独占	3	①②③④⑤	
アルファ	依存	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程
頭		のうみそ		オート		2
頭		めだま		オート		1
頭		あご		アクション	2	0
腕		こぶし		アクション	2	0
腕		うで		ジャッジ	1	0
腕		かた		アクション	4	自身
胴		黒歴史詠唱(せぼね)		アクション	1	自身
胴		はらわた		オート		
胴		はらわた		オート		
脚		ほね		アクション	3	自身
脚		ほね		アクション	3	自身
脚		あし		ジャッジ	1	0
ポジション		祈り(ガチ)		アクション	0	効果
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	なし
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	効果
サブクラス		歪曲		オート	なし	効果
胴		闇の心(しんぞう)		オート	なし	自身
頭		輝く瞳(つめたい光)		アクション	1	自身
胴		ステルス迷彩(カメレオン)		アクション	2	自身
頭		二重人格(よぶんな頭)		オート	なし	自身
頭		アドレナリン		オート	なし	自身
				オート		
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0
腕		誰かの暗黒歴史ノート		オート		

【オート】は攻撃時にカウンターとして発動してカウンター側の属性を奪われる。自動的に関与せず、バトル行動の開始時や追加行動時は自動的に関与しない設定が基本である。【オート】はターンに1回、敵のカウンターに1回、いずれかの敵が大失敗した場合、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてもよい。

【効果】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【自身】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【0】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【なし】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【効果】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【自身】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【+1】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【+2】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【+1】はダメージを軽減する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。ダメージ軽減はダメージ軽減の効果が重複する。

【+2 装着箇所に被弾時、任意の基本パーツを追加で損傷する。妨害2 1ターンに何回も使っていい。1回の判定に重複は不可能。たからもの。読み上げることによって、敵や味方...自分までもが時に苦しむ。