キャラクター名

アンゼル･インシ･ディテイメント

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション				オート			
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	
頭		カンフー		オート	なし	自身	
腕		AA-12(ショットガン)		アクション	2	0^1	
腕		M134(アンデッドガン)		アクション	3	1^2	
脚		しっぽ		オート	なし	自身	
頭		けもみみ		オート	なし	自身	