

キャラクター名
アタルヤ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	12	器用度	6	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	6				18	3			
体	0	筋力	6				6	1			
		生命力	18				18	3			
心	13	知力	5				18	3			
		精神力	17				30	5			

戦闘特技	
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 1200 **G** 預金・借金 **G**

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	0	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗
チェック

⑤

⑩

⑮

⑳

㉑

㉒

㉓

㉔