

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	890				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	20		38	6
体	7	敏捷度	6	12		28	4
		筋力	8	6		21	3
心	4	生命力	12	7		26	4
		知力	8	1		13	2
		精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
両手利き	223 p
精密射撃	218 p
二刀流	221 p
武器習熟/投擲	221 p
武器習熟II/投擲	221 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	17	15	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧		筋力	回避力	防護点	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	15	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ 射程10m	1H投	5		2d+ 17	8	17	5										
リッパーナイフ 射程10m	1H投	5		2d+ 17	8	17	5										
リッパーナイフ 射程10m	1H投	5		2d+ 17	8	17	5										
リッパーナイフ 射程10m	1H投	5		2d+ 17	8	17	5										
リッパーナイフ 射程10m	1H投	5		2d+ 17	8	17	5										
リッパーナイフ 射程10m	1H投	5		2d+ 17	8	17	5										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 12

MP
7

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マッスルベアー
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —
 4 11 5 7 4 9 = 40
 8 6 8 12 8 3 = 45
 9 5 9 5 6 5 = 39

元大道芸人でナイフ使い。芸人を見るとついナイフでからかってしまう。
 芸人の頃の二つ名は「流星のヴィルマ」体の上に乗せた6つのリングにナイフを同時に命中させる事ができる。
 今では金を稼ぐために殺し屋をやっているが、気楽な冒険者へと転職しようと考えている。

1>2>3>4>6>5

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

