

キャラクター名
ラノ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂気の舞踏		オート			最大行動値+(ドールの発狂状態にある未練の数)
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		槍(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		処刑槍		アクション	3	0~2	射撃攻撃2。パンシーにダメージを与えた際のみ、パンシーは破壊され、増援(スケアクロウ×1)が発動する
腕		死神		オート			白兵マニューバの出目+1
腕		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		戦乙女		オート			2
胴		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	任意の基本パーツ一つ損傷。支援2か妨害2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1~2
脚		しっぽ		オート			1