

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
5	器用度 10		9	24	4
	敏捷度 7		6	18	3
13	筋力 3		2	18	3
	生命力 4		12	29	4
12	知力 12		15	39 + 2	6
	精神力 9		10	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパラー	13		
ソーサラー	11		
プリースト	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	命中強化	2-230p
投げ攻撃	225 p	武器の達人	3-212p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
□□ キャッツアイ		
□□ マッスルベアー		
□□ △ アンチボディ		
□□ △ ストロングブラッド		
□□ △ スフィクスノレッジ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グロッパラー	13	17	16	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	魔法のポイントガード+1			1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパラー		合計値	17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ <small>武器無しデータ</small>	1H拳	0		2d+ 19	12	19	0										
パワーアングル <small>グロッパラー専用。キックを強化</small>	1H#	10	-1	2d+ 18	10	19	20										
ソーサラースタッフ <small>発動体、AS (魔法行使判定の達成値+1,魔法D+1/カース1、カース2)</small>				2d+ 2		0											
ブラックロッド				2d+ 2		0											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	20 m	60 m	2d+ 17	3	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			
神聖魔法	4	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 19	76

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	熊の爪 【マッスルベアー】 の効果を+1する
背中	_____
右手	正しき信念のリング
腰	真・ブラックベルト
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	ウエポンホルダー改
左手	叡智の腕輪

その他メモ sw2.0の愛用キャラクターアリア嬢のsw2.5コンバート https://charasheet.vampire-blood.net/mb45688a7c2ee36478bf40553500ea9ad 《魔法制御》が常時効果から宣言特技に変更になり、宣言特技系が軒並み攻撃1回にしか乗らなくなった。 更に、ファイター技能では《変幻自在》が習得不可能なため、魔法戦士での連続攻撃があまり有効ではなくなった。 と、言うことで魔闘士になろう!! キック、キック、魔法追撃コンボとか、パンチ、パンチ、キック、魔法追撃コンボとかやろうぜ!!	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
しかし、お嬢のメインコンセプトであるマルアクで抵抗を抜くと言うのは守らねばならない・・・	
個人的には、二連連脚→吹き飛ばし→回し蹴り動作での魔法追撃と言うイメージである	

