

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	9		32 + 2	5				
体	4	敏捷度	2	7		23 + 1	4	マジテック	2		
		筋力	7	4		15	2	スカウト	10		
心	5	生命力	8	7		19	3	エンハンサー	5		
		知力	6	1		12	2	アルケミスト	5		
		精神力	7	6		18	3				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
牽制攻撃	1-286p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p	p
鷹の目	1-280p	p
狙撃	1-293p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
□□ キャッツアイ		
□□ △アンチボディ		
□□ △ストロングブラッド		
□□ △ビートルスキン		
□□ △デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	13

鎧と盾				必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ハードレザー				13		4
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値 0 5			

武器		用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔動バリスタ「BB」		2H	20		2d+ 17	9	20	52										
<small>バリスタ、射程50m、OM-3、魔法の武器化、AS (必要筋力-2,C値-1/カース1、カース2)</small>					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	5	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 14	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	魔動機術の行使に使用
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中に+2
顔 勇者の証 (技)	能力値の成長をある程度制御する
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 えびら	矢、太矢を合計 2 4 本まで収納
右手 大きな手袋	必要筋力が超過する武器や盾を装備できる
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足	※軽業のブーツがほしい
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
※内訳	徹甲の太矢20/閃光の太矢2/魔力の太矢2
左手 同上	両手に装備。価格もセット価格
アルケミーキット	賊術を使用できる
器用の指輪	

— その他メモ —

世界樹3のバリスタちゃんの画像を使いたいマン
 バリスタの固有名「BB」はバランスペレイカーの略

▽育成方針など▽
 オーダーメイドでOM-3運用を前提にするならクロスボウは1点分ダメージがお得と言う理論によって構築されている
 アビス強化の必要筋力-2と大きな手袋も併用するなら筋力成長10回分を無視出来るという計算に！！
 浮いた成長回数で器量を伸ばし、《狙撃》と併用して低筋力・高火力の両立を目指す

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

一般装備品 (消耗チェック)	月光の魔符Ⅰx3	〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
▼オリジナル	月光の魔符Ⅱx2	〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
▼生活費、雑貨	▼その他	〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
冒険者セット	アビスシードx15	〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
↑たいまつ		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
ベルトポーチx3		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
着替えセット		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
下着x10		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
保存食(1週間分)x4		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
▼特定技能用		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
--シューター技能--		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
徹甲の太矢(12本セット)x3		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
閃光の太矢x2		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
魔力の太矢x2		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
--スカウト技能--		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
スカウト用ツール		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
アンロックキーx3		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
--アルケミスト技能--		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
マテリアルカード・赤		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
↑Sランク		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
マテリアルカード・金		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
↑Aランクx5		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
▼装備品		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
バリスタ強化費用		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
↑オーダーメイド加工		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
↑魔法の武器化		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
↑イグニダイト加工		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
ブラックベルト多機能化		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
器用の指輪(予備)x3		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
俊足の指輪(予備)x3		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
▼消耗品		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
--ポーション類--		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
--魔晶石--		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
魔晶石3点x10		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
--魔符--		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
陽光の魔符Ⅰx3		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇
陽光の魔符Ⅱx2		〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇

所持金	285	預金・借金	
		G	G

名誉アイテム	点数
[冒険者ランク]	
センチネル級	500
[装備専用化など]	
[コネクション]	
ダークドワーフの鍛冶屋	100
名誉点 所持	300 /合計 900