

キャラクター名
アプリコット

– プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	20
冒險者Lv	4	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	0		命を救われたことがある		
			苦手な動物がいる（蛇）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	9		24 + 1	4	
		敏捷度	8	1	24 + 1	4	
体	0	筋力	4		4	0	
		生命力	14	3	17	2	
心	10	知力	2		12	2	
		精神力	14		24	4	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
バード	4		

戰闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	1
シューター	0			

鎧と盾	クロース・アーマー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	0	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
明音のフルート	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	5710	預金・借金
		G
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+	5	2
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+ 7	2d+	6	2d+ 8
					0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

—その他メモ—

自動失敗
チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉑
- ㉓
- ㉔
- ㉕