

キャラクター名

プレイヤー名

セセ

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	29

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	最終戦争	
		炎	
		揺籃の檻	きみは、きみという存在を模倣しようとしていた、あの海の詳細を知らなければならない。理曲はわからないが、きみがタイプへ入ってどうなったのか、はっきりと抜け落ちた部分に、真実はきつと隠されている
		悪友	かつて君には君にしか見えない友人がいた。そいつは口もきけず、だけどいつでもそばにて。君のみかただった。まさかこいつ……………？(げいげし難に振ってくる藤を見ながら)
		絵日記	たからものの絵日記に描かれていた、わからないけれど幸せそうだった、そんな在りし日のこと。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シズカ	執着	3	①②③④⑤	
カブレヤ	信頼	3	①②③④⑤	
テスラ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自信が受ける。1ターンに何度も使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		轟く肉片		ジャッジ	0	0～2	妨害3。ダメージを受けている際のみ使用可。
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷していても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなくち		オート		自身	効果はその他メモ参照。永久的に損傷。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		棺桶		ダメージ	0	自身	防衛2。戦闘終了時にこのパーツが破損していなければ、自分の損傷している任意のパーツを2つ修復しても良い。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防衛1+切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート			たからもの
脚		火炎瓶		アクション	2	0	砲撃攻撃1+爆発+連撃1.攻撃判定に-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1。フレーバーで鳶くんが行う。