キャラクター名: エイル・バーフレッド

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	冒険者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	13	12	8	8	10	9
ボーナス	5	4	4	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	4	3

HP	58
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	正宗	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)			6	0	5	11	4	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×２	
バックパック	

現在重量： 0

最大重量： 16

所持金： 250

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：	刀をSL個取得							
トゥーハンドアタック	2		パッシヴ					
効果：	攻撃力+［SL×2］装備部位：両に変更（計算済み）							
スラッシュブロウ	2	3	ダメージ直前		自身	自動	シーン一回	
効果：	ダメージ+[SL×2]d							
カバーリング	★		ダメージ直前	至近	単体	自動		
効果：	カバーを行っても行動済みにならない							
インビジブルアタック	★	3	マイナー		自身	自動		
効果：	命中+1d　メイン終了まで持続							
アームズマスタリー：刀	★		パッシヴ		自身			
効果：	命中+1ｄ							
トゥルーアイ	★	4	ダメージ直後		自身	自動		
効果：	ダメージ-〔武器の攻撃力/2〕							
アスレチック	★		パッシヴ					
効果：	登頂、跳躍の【筋力】+1d							
リムーブトラップ	★		パッシヴ					
効果：	トラップ解除の判定+1d							
バイタリティー	★		パッシヴ					
効果：	最大HP+CL							
スピードアタッカーⅠ	★		セットアップ					
効果：	フェイトを1点消費。【行動値】に+5、【移動力】に+5する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
トレーニング：筋力	★		パッシヴ					
効果：	筋力基本値+3							
効果：								