

キャラクター名 グル=ペニャーカ=リヴァ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	『とあるリルドラケンの商会の代表の子供だった』『神を信仰していないものの神が居ると確信している』『自分第一』冒険者になった理由:自立してしっかりとした生活を送る為		
経験点	6300		イメソシ:悪魔の踊り方 グルーイメソシ:??? DY@M/誰かの心臓になれたなら。		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		18	3
体	13	敏捷度	9	6		20	3
		筋力	1	2		16 + 2	3
心	12	生命力	5	6		24	4
		知力	10	7		29 + 2	5
		精神力	8	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10						
セージ	10						
アルケミスト	2						
ライダー	8						
ウォーリーダー	9						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要				
鎧	ハードレザー	ランク	筋力	回避力	防護点	
盾			13		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
悪魔の指揮棒	2H	4	1	2d+	1	12	3	14									
ブラックロッド	2H	10	1	2d+	1	12	3	20									
魔法行使時のMP消費-1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 _m	20 _m	60 _m	2d+	0	4	54		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	17	2d+	15	2d+	14	2d+	15	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	15			

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 レコーディングピアス	常に1時間分の音を録音し続ける
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 光のアミュレット	プレゼント品(アンズ君の)
背中 軍師紋章	ウォーリーダー技能の行使に必要
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	アルケミスト技能の行使に必要
足 水蜘蛛のサンダル	水面を歩けるようになる
その他ナイトゴーグル	暗視を得る

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

元々はとあるリルドラケンが立ち上げたそれなりに大きさのある商会の代表の子供だった。昔から知識欲が強くそれなりの教養の元で育ち、親の商会を見てきた。だが行き過ぎた知識と商会の内部、そして商会が奴隷を扱っている場面を見たため昔から世間的には性格に難があると言われても可笑しくはなかったが、愛想をっていた子供はそれを盾に本心を隠しいい子を演じていた。そして同時にこの商会も親も、自分が生きる為の道具だと思い上手く立ち回っていた…が、そんなある日商会が自分達の領土を広げ、そこに大きな施設を立てようと計画し多くの奴隷を買い漁り未開拓の土地の開拓を行おうとした…が、運悪く蛮族の襲撃に合い計画は失敗。潰れはしなかったものの今回の出費で商会は多額の損失を出し失脚。そしてそんな商会に見切りを付けたのか、グルは自身の親に冒険者になり有名になればまた商会は立ち直る、そう助言し自分のみ、しっかりと「優等生」を演じながら多少の資金を持ち商会を去る…当然、商会の名は出さずに今後他人として、力が強まれば吸収して自分の糧とするがそれでも普段は他人として商会と接する事も少なくなるだろう。

また、猫を被っている時は常に副音声で裏で流れている、見破る為にはグルと2d6+(冒険者レベル+知力B)で対決し上回れば聞くことができる。また見破った人には強い意思で明かしたら明日を生きれると思うなと伝わる

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 グル=ペニャーカ=リヴァ

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	リザードマン語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○				
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	鉄壁の防陣IV鏡盾
遠隔指示	陣率：行使専心II
探索指令	
騎獣強化	
威嚇	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
人馬一体	
姿勢維持	
パークメール	
ヒールスプレー	
鉄壁の防陣I	
陣率：軍師の知略	
鉄壁の防陣II鉄鎧	
陣率：行使専心I	
陣率：掃討の勝鬨	
鉄壁の防陣III鋼鎧	
鉄壁の防陣IV城鎧	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
グレートソード	200				
センチネル	300				
競泳水着	0				
ふかふかの防寒着	0				
粋な乗馬服	0				

名誉点 所持 505 /合計 1005

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	ウィンドコート	○□□○□□
▼ユニークアイテム一覧	○□□○□□		○□□○□□
魔剣『竜剣"リンド"』	○□□○□□		○□□○□□
悪魔の指揮棒	○□□○□□	▼装飾品	○□□○□□
アーデニの小聖杯	○□□○□□	マイナーカーズリベリオン	○□□○□□
マгна草原国王『アミド・トゥパン』の『顔見知り』コネクション	○□□○□□	叡智の腕輪x3	○□□○□□
『キングスレイ地区鉄道乗車券』	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	▼日用雑貨+薬草+食料品	○□□○□□
	○□□○□□	ヒーリングポーション	○□□○□□
▼衣類	○□□○□□	魔香水	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	冒険者セットx2	○□□○□□
下着セット	○□□○□□	背負い袋	○□□○□□
衣装	○□□○□□	テント(6人用)x2	○□□○□□
礼服	○□□○□□	小型ハンマー	○□□○□□
競泳水着x2	○□□○□□	くさび	○□□○□□
ふかふかの防寒着x2	○□□○□□	筆記用具セット	○□□○□□
粋な乗馬服	○□□○□□	銀製ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□	保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□	納豆x10	○□□○□□
▼強化関連	○□□○□□	布x3	○□□○□□
アビスシャドーx10	○□□○□□		○□□○□□
アビス強化費用	○□□○□□	▼冒険者道具	○□□○□□
専用化費用	○□□○□□	魔晶石(3点)x30	○□□○□□
	○□□○□□	ミニマムアーマー	○□□○□□
▼アルケミスト技能関連	○□□○□□	悪魔の血晶盤	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□	月光の魔符x3	○□□○□□
マテリアルカードB(緑)x30	○□□○□□	陽光の魔符x3	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x30	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
▼ライダー技能関連	○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証(ティルギリス)	○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札III	○□□○□□		○□□○□□
部位再生の秘薬(ティルギリス)x2	○□□○□□	所持金	45703
フリッカーハンマー	○□□○□□	預金・借金	G

G