キャラクター名	プレイヤー名
五代　彰人	

シンドローム	キュマイラ	ワークス	暗殺者	カヴァー	
	キュマイラ	年齢		性別	
オプショナル					
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	273 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	2			8
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	187
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報 :裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
超獣化		0				完全獣化〔Lv8〕+剛身獣化〔Lv8〕+破壊の爪〔Lv15〕+一角鬼〔Lv4〕　【肉体】判定ダイス+10個、素手の攻撃力+16、装甲値+24、素手のデータを攻撃力：23、ガード値：2、射程：5mに変更。
真・超獣化		0				完全獣化〔Lv8〕+剛身獣化〔Lv8〕+究極獣化〔Lv8〕+破壊の爪〔Lv15〕+一角鬼〔Lv4〕　【肉体】判定ダイス+10個、素手の攻撃力+16+8D10、装甲値+34、素手のデータを攻撃力：23、ガード値：2、射程：5mに変更。
アウトブレイク	白兵	24r+1		55		コンセントレイト・キュマイラ〔Lv3〕+獣の力〔Lv8〕+増腕〔Lv3〕【C値：7】　至近白兵の範囲（選択）攻撃。HPに1点でもダメージが入ると重圧、硬直、放心を与える。　前提：超獣化
真・アウトブレイク	白兵	24r+1		55+8D10		コンセントレイト・キュマイラ〔Lv3〕+獣の力〔Lv8〕+増腕〔Lv3〕【C値：7】　至近白兵の範囲（選択）攻撃。HPに1点でもダメージが入ると重圧、硬直、放心を与える。　前提：真・超獣化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：　0　　合計回避：　0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4　　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト・キュマイラ〔Lv3〕	2	+2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-LV(min:7)							
完全獣化〔Lv8〕	5	+6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン間、【肉体】判定ダイス+[LV+2] 素手以外使用不可							
剛身獣化〔Lv8〕	5	+6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	このシーン間、あなたが行なう素手による攻撃の攻撃力を＋［Lv×2］し、あなたの装甲値を＋［Lv×3］する。この装甲値は他の防具と重複する。							
破壊の爪〔Lv15〕	12	+3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中 素手を 攻撃力：+[LV+8] ガード：1 に変更							
獣の力〔Lv8〕	5	+2	メジャー	武器	-	<白兵>		
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を＋[Lv×2]する。							
ハンティングスタイル〔Lv4〕	1	+1	マイナー	至近	自身	-		
効果：	戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。							
神獣撃〔Lv8〕	5	+2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	80%	
効果：	《完全獣化》の効果中にのみ使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋［Lv+2］Dする。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたが受けている《完全獣化》の効果は解除される。							
増腕〔Lv3〕	1	+2	メジャー	武器	範囲（選択）	〈白兵〉	ピュア	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。							
反射適応〔Lv10〕	10	-	常時	至近	自身	-	エネミー	
効果：	このエネミーの【行動値】を＋[Lv×2]する。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。							
龍鱗〔Lv8〕	5	+3	リアクション	単体	自身	自動		
効果：	他エフェクトと組み合わ不可。あなたへの攻撃に対するリアクションとして使用する。その攻撃は命中する代わりに、あなたの装甲値を+[Lv×10]してダメージ計算する。この装甲値は他の防具と重複する。							
究極獣化〔Lv8〕	5	+4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果：	《完全獣化》の効果中のみ使用できる。あなたが行なう攻撃のダメージを＋（Lv）Dし、装甲値を+10する。このエフェクトはシーンが終了するか、《完全獣化》の効果が失われるまで持続する。							
一角鬼〔Lv4〕	1	+3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。　種別：白兵　技能：〈白兵〉　命中：0　攻撃力：+[Lv+5]　ガード値：2　射程：5m							
フルパワーアタック〔Lv8〕	5	+4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：	そのラウンド中にあなたが行なう白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。ただし、そのラウンドの間、あなたの【行動値】は0となる。このエフェクトによる【行動値】への修正は他のエフェクトに優先する。							

キャラクター名
五代　彰人

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
虚無へ捧げる13篇	白兵	24r+1		55+18D10		コンボ:ルイト・セコイド5【Lv1】+暴Lv0【Lv0】+神撃隊【Lv0】+電脳【Lv0】【攻:7　射:5】範囲【範】対象:1体　射程:至近　侵蝕:【Lv+3】

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
復讐の刃〔Lv4〕	1	+6	オート	至近	単体	〈白兵〉		
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。対象からあなたに攻撃が行われた際、リアクションの直前に使用する。あなたはリアクションを放棄することで、対象に白兵攻撃を行なう。組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする（下限値7）。この攻撃に対象はリアクションを行えない。								
加速する刻〔Lv3〕	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。このエネミーはイニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済みにならない。このエフェクトは侵食率でレベルアップせず、1ラウンドに1回、1シナリオにLv回まで使用できる。								
瞬間適応〔Lv1〕	1	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果：このエネミーは高圧力の深海や、真空の宇宙空間、超高熱のマグマの中であっても死ぬことはない。								
毒持つ獣〔Lv3〕	3	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果：憎悪と暴走以外のバッドステータスからLv個選択する。このエネミーが攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに選択したバッドステータスをすべて与える。邪毒のランクは3となる。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。選択したのは、重圧、硬直、放心。								
生命増強〔Lv5〕	5	-	常時	至近	自身	-	エネミー	
効果：このエネミーの最大HPを＋[Lv×30]する。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。								
瞬間退場〔Lv3〕	3	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果：いつでも使用できる。このエフェクトを使用することで、このエネミーはシーンから退場する。このエフェクトは侵食率でレベルアップせず、1シナリオにLv回まで使用できる。								
鋼の肉体〔Lv5〕	2	+2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：対象が受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復し、HPを[(Lv)D＋【肉体】]点回復する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								