キャラクター名: マルタ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男性	年齢	15～200
冒険者Lv	3	経歴	B41 商売を手伝ったことがある		
経験点	0		A15 罪を犯したことがある		
			C43 負けず嫌いと評されたことがある　冒険に出た理由：破産した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	6			18	3
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	14			14	2
心	13	知力	1	1		15	2
		精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
バード	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーションボールx2	○□□○□□
ヒーリングポーションボールx2	○□□○□□

	○□□○□□
★売却・使用したアイテム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　271 G　　預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

スローイング	2-228p		p
呪歌追加	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	
メリア語	○	○

装備品		説明
頭	帽子(布製)	
耳		
顔		
首	スカーフ	
背中	ポンチョ(フード付き)	
右手		
腰	ベルト	
足	おしゃれ靴	
その他	ペット：虫	頭に乗せている。

装備品	説明
左手	
明音のフルート	巧奏値-1 / 腰にさしている

練技/呪歌/騎芸/賦術

【サモンスモールアニマル】	
【終律：秋の実り】	
【アンビエント】	
【終律:冬の寒風】	

名誉アイテム	点数

名誉点　所持　11　/合計　11

その他メモ

【負けず嫌い】
飄々としているように見えて負けず嫌い。

【商売を手伝った】
代々、草原を遊牧する商人の家に生まれた。
当然のように稼業を手伝っていたが、何らかの理由があり破産。一家離散。

【破産した】
芸により日銭を稼ぎつつ、冒険者として一旗あげるつもりらしい。

【罪を犯した】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟