

キャラクター名
ルーツ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		21	3
敏捷度	8			21	3
筋力	6	1		9 + 2	1
生命力	12			14	2
知力	3			13	2
精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技	レベル	備考
武器習熟A/ソード	IB31	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力			必要回避力	必要防護点
		筋力	回避力	防護点		
鎧 アラミドコート		5	1	2		
盾 バックラー		1	1	0		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	1
回避技能		フェンサー			合計値	9 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デルビューチェ	1H	6		2d+ 6	8	5	11										
デルビューチェ	1H	6		2d+ 6	8	5	11										
デルビューチェ	1H	6		2d+ 6	8	5	11										

一般装備品	(消耗チェック)
初期作成	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1870 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	信念のリング
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	筋力腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
追加経験点: 2500点	○□□□⑤
成長回数: 2回	○□□□⑩
所持ガメル: 3000ガメル (1200+1800)	○□□□⑮
所持名誉点: なし	○□□□⑳
13:16 (Dice) カルデア -> 10d = [5,2,4,2,6,5,3,3,6,2] = 38	○□□□㉑
敏捷⇄生命	○□□□㉒
13:16 (Dice) カルデア -> 10d = [3,1,3,2,5,5,3,4,4,4] = 34	○□□□㉓
13:16 (Dice) カルデア -> 10d = [2,3,1,6,6,1,2,2,3,3] = 29	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
13:22 (Dice) カルデア -> 【SW2キャラクター能力上昇】 試行回数: 2回	○□□□㉗