

キャラクター名  
九条 瑠璃子

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	司書
オプション		年齢	31	性別	女
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	大勝利	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN	
コネ: マスコミ	
コネ: 警察	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
バイオレーション	P 執着	N 嫌気		
兄弟姉妹	P 慈愛	N 脅威		
後輩	P 好意	N 憎悪		
	P	N		
No.19 指導者	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 判定+L v 個								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を三体に変更。1シナリオL v 回								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: C値-1 (min:6)、判定+L v 個								
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+ (L v *2)								
戦局判断	2	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのR間の対象の【行動値】を+[L v *3]								
ドクタードリトル	★							
効果: 動物とおしゃべり								
仕組まれた幸運	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ミドルだと役に立たないかもけど、「勝利の女神」(100%制限)も入れ替え候補。  
Dロイスどうしよう(´・ω・`)触媒と指導者、生還者の三つで悩んでる。

ほわほわ~としていつも笑顔の女性。  
実際非常に優しく、部下や支部の皆に甘い( )  
そんでたまに怒られる。

支部の雰囲気もすこしほんわかしてるといいな~

ただ、覚醒が忘却なので、思い出したくない記憶とかがあるのかな.....。恋人が死んだときとか。そんな感じ。

どどんとぶ用  
【エフェクト】  
《リザレクト》 /1\$ /気絶時\$/自動/自身/- /[SL]d\$/コスト分のHPで復活  
《戦術》 /5 /セットアップ/自動/シーン(選択)/視界/6/判定+L v 個  
《要の陣形》 /2 /メジャー/- /3体/- /3/対象を三体に変更。1シナリオL v 回  
《アドヴァイス》 /4 /メジャー/自動/単体/視界/4/C値-1 (min:6)、判定+L v 個  
《領域の加護》 /3 /メジャー/自動/単体/視界/2/攻撃力+ (L v \*2)  
《戦局判断》 /2 /セットアップ/自動/単体/視界/4/そのR間の対象の【行動値】を+[L v \*3]