キャラクター名: クレア・マローズ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自（効果）	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	9	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	5	4	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔術。〈火〉ダメージ[3d+12]								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、DM増加、DM軽減を行なう魔術の効果に+[SL*2](計算済み)								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： エネミー識別を行なう								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								