

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	21歳
種族	ドゥアン			境遇	天啓
出自 (効果)	一般人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	20	12	6	12	23	9
ボーナス	6	6	4	2	4	7	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	8	5	3	4	10	3

HP	106
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印							1	
能力値			8	0	5	0	10	9	12
スキル	ナチュラルウェポン+アイアンフィスト+ハードマッスル+フェイス+アセティック		1	13		6	3	1	
その他	無手の誓い			14					
総計(右)			9	27					
総計(左)					5	15	13	14	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション (2)	
MPポーション (2)	
ハイMPポーション (4)	
火酒 (3)	
護りの指輪	

現在重量:	15	所持金:	42379	預金・借金:	
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション (5)	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: [HP] を[3D+CL×3]点回復する。クリティカルはダイス増加 ルルプ1・P97参照								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/ソーン	
効果: 同時に《ヒール》を使用でき、行動済みにならない。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ソリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: [種別: 格闘]の命中判定+1Dする。 ルルプ2・P51参照								
ソウルフィスト (5)	★	4	メジャー	20m	単体	命中	-	
効果: 武器白兵攻撃を<無>魔法ダメージとして攻撃力+[SL×2]に変更する。 ルルプ2・P54参照								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 格闘」の攻撃力に+[精神] する。								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	-	1/MP	
効果: 自身がBSを受けた際に使用。その時に受けたBSを全て回復する。								
バイタルフォース (5)	4	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃ダメージ+[SL]D。								
モアタフネス (3)	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 最大[HP] +[SL×5]する。(計算済)								
マインドアダプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】に+2する。(計算済)								
ハードマッスル (3)	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御】を[SL×3]する。(計算済)								
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	単体	効果参照	1/ソリオ	
効果: ダメージを受けた直後に使用。受けたHPダメージを攻撃を行った相手に同値のHPロスを与える。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果: カバーを行う。行動済みにならない。								

■設定■
ごく一般的な平民の家庭に生まれる。
幼少期から明るく考えなしで猪突猛進だったが、ある時岩に頭をぶつけた時におかしく……もとい、神の声を聞いた。
曰く「殴って良いのは異教徒と魔物だけ」らしい。その時から神官になると家を飛び出して今に至る。
一人称: 俺 二人称: 呼び捨て・あだ名 熱血系。

■コンセプト■
精神を上げて拳(魔攻)で殴る。
ヒール・プロテクション共にソウルフィストと同じ20m射程なのを良い事の中・後衛から敵陣を殴りつつ支援をする殴りアコスタイル。
信仰イズパワー。

■成長方針■
とりあえずプロテクションとソウルフィストの完走を目指しつつ、インデュアとモアタフネス。
あとは拳を鍛えるのみ。

■今後の成長予定表(仮)■
上級ルールブック導入未定状態なので、導入されたら再度検討。
一般スキルは適時取得していく。
取得候補は《マジカルハーブ》Lv2・《フェイス: ダグデモア》・《インテンション》・《トレーニング: 器用・敏捷・感知》辺りだろうか。
CL4: 《プロテクション》Lv4⇒5★ 《ソウルフィスト》Lv3⇒4 《インデュア》★
CL5: 《バイタルフォース》Lv1 《ソウルフィスト》Lv4⇒5★ 《アフェクション》★
CL6: 《バイタルフォース》Lv1⇒2 《モアタフネス》Lv1 種族スキル《アセティック》★

