キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	野伏	性別	
		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	1		22 + 2	4
		敏捷度	3			18	3
体	6	筋力	10	3		19 + 1	3
		生命力	5	2		13	2
心	6	知力	7	4		17 + 1	3
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 11	10	11	17										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 11	10	11	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
魔香草	○□□□○□□
着替え類	○□□□○□□
保存食1週間分	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
10 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 10	9	49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 13	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印（ザイア）	
背中		
右手	剛力の指輪	
腰		
足		
その他	宗匠の腕輪	

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

@everyone
SW2.0で持ち回りキャンペーンを募集します!
締切10/14(日)
募集:GMとして4~7名+お題係0~1名
レギュレーション
経験点3000+12000（6~7レベル開始想定）
所持金20000G（初期1200+18800）
名誉点200
成長12回（4,3,2,2,1,0を振り分け）
必須:ルールブック改訂版 I II
推奨:改訂版III、イグニスブレイズ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟