キャラクター名: ソル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		未だ叶わない夢がある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	11			24	4
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	3			8	1
心	8	知力	8			16	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	6	3

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 6	10	3	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	テンガロンハット	
耳		
顔		
首		
背中	襟の高いロングマント	お高め
右手	手袋	肘の下あたりまである。
腰	矢筒	矢@12
足	矢筒	徹甲矢@12
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

1回目「A:11 B:11 C:5 D:3 E:8 F:9」
2回目「A:6 B:10 C:3 D:8 E:7 F:9」
3回目「A:12 B:5 C:6 D:9 E:2 F:11」
個別振り直しは無し。

魔剣を求めて里を飛び出し、禁則域などに無断で忍び込むなどをしていたエルフ。
ある時、禁則域に設置された罠に引っかかり大怪我を負ってしまう。
もちろん、それを発見され罪人として村を追放、冒険者として旅をすることに。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ソル

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- スカウトツール
- 矢(12本)x8
- 徹甲矢(12本)x3
- ヒーリングポーションx5
- ランタン
- ランタン油x3
- 保存食(一週間)

所持金	預金・借金
150 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0