

キャラクター名

プレイヤー名

ジグノエル

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	願い事(36)	叶わなかった願い事、このままでいいわけがない。でもその願い事が思い出せない。
		窓から(60)	窓の外を眺めていた記憶。外へ憧れ続けた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次の外で使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	任意の未練に狂気1点加え支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾/白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツ1つを追加で取得
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	肉弾/白兵攻撃のダメージ+2
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 判定振り直し1回(連撃の判定も含む)
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の肉弾/白兵攻撃ダメージ+1、腕部に常に防御1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			