キャラクター名: 妙念（みょうねん）

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	0		命を救われたことがある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18	3
		敏捷度	4			18	3
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	10			18	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	4	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	4	0										

一般装備品 (消耗チェック)

化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	金色のリングピアス
顔		
首		
背中		
右手	錫杖	メイジスタッフのような錫杖
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

彼は幼い頃出家した。
寺では公然と男色が行われており、彼も自然とそれに参加していた。
ある日彼は山で魔物に襲われた。そこで仲間の僧侶に助けられたのだ。
そのときから彼？はその僧侶が好きになってしまった。
男性として見てしまったのだ。
それ以来彼？は自分の性別に苦しみ、苦しさのあまり寺を出奔してしまった。
今は大きな身体を使って日雇いで路銀を稼いでいる。
特技は指を手の甲にくっつけることができる。

外見は饅頭笠を被ったマッシブな巨男。
墨染の僧侶着を着ている。和服の下には強靭な肉体を隠し持っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟