	-キャラクター名								一 プレ	イヤー	名 —				٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	_
カード	水島秀人															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
第2															効果:		·		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化			
# 1	シンドロール						ワークス		何でも屋		<u>ל</u>	<b>ヴァー</b>	フリー	ター		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
対対   対対   接続   対対   接続   大正   大正   大正   大正   大正   大正   大正   大															効果:					コスト分の	HPで復活				
抽換   一	オプショフ	⊦ル		ノイマ	ン		年 第	T			ſ	生別 📗			]	]ンセントレイト	2								
出自   歩歩   横縁   大	覚醒		ŗ	感染		衝動	<b>動</b>		飢餓		初期侵	食率	32 %		効果:				1.5%				T	T	
基本値   フーフス ボーナス   成長   他修正   節方値   行動値   ら   で非相談   で	出自		ţ,	市妹		経験	ĝ.				邂	逅			<b>効果</b> :		1			ーンレッ同	i 防旦破t	 			
機・																	2				1937(4)				_
内体					ス ボ-		ス 月	<b>技長</b>	他修	Œ					効果:						(L v +1)	 個			_
機構 1 0 1 1 2 3 2 2 2 2 2 3 2 2 2 2 3 2 2 2 2 2													_		1 20071		1								_
横横   1   0   1   2   2   2   2   2   7   7   7   7   7		_													効果:				Hisea	メート ダメート	_ v × 5				_
大き   1												_			]		2		リアクション						_
映像   映像   映像   映像   大橋   大橋   大橋   大橋   大橋   大橋   大橋   大	社会		2	0		1					3	全力科	動	22	】   <sub>効果:</sub>							\ <10			_
技能   51   検定   技能   51   様元   技能   52   検定   技能   52   検定   技能   52   検定   大変   大変   大変   大変   大変   大変   大変   大		 为 <b>体</b>		1	感覚					 書 神			社会		7		2								_
白兵   8			修正	技術			修正	15			修正			修正								 5			
回避   1   知覚   1   原志   開達   1   操振: 時話   1   操振: 時話   1   操振: 以内   4   操m: 以内			1.52										+	192			1	3							_
###: 日   日報: 日   知識: 日報: 時報: 日   日報: 時報: 日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本		_				1							1		_	()   ) ) ] _					」 シーンL	v 🛮			
表示:		† ·			0	<u> </u>		_							1		9	3							_
無法:	運転:			_				_							効果:	MX-3X 0 7 / 1 (			\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	制・	 作			1	_
###	運転:	運転:		_									<del>`</del>		1	一吝散開	2	3	セットアップ		<u> </u>				_
注称:   内部:   内部:   内部:   内部:   大	運転:														】 効果:	7-10/70					」 闘移動可能			<u> </u>	_
放場の爪   白兵   5r+8   1   L v +8	運転:										情報:			1		*									
破壊の爪 白兵 5r+8 1 L v +8			125	AF.4	<u></u>		/± Th	***	641M						<b>効果</b> :			'		1		1	1		
									別程			Хt			1										
防具	1収4	をひり川へ		口共	O+ 1C	) 	I L'	v +0							効果:		_	•		•		•			
防具															+										
所持品															効果:		'			•					
所持品															J										
Dイス   対象   感情(pos)   感情(neg)   分類   で	防具			価格	装甲		避行	<b>丁動</b>			;	Χŧ			効果:										
Dイス   対象   感情(pos)   感情(neg)   分類   で																									=
Dイス   対象   感情(pos)   感情(neg)   分類   で															<u></u>										
ロイス   対象   感情(pos)   感情(neg)   タズ   海典	所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0											0	]												
対象   感情(pos)   感情(neg)   タイ   海東   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日								┪┌	ロイス						ן ר										
P N   P N								11	対	象			青(neg)	タイ消費	7										
P N P N P N P P N P P N P P P N P P P N P								11					( 0)		11										
P N								11			Р	N			11										
P N P N P N P N P N P N P N P N P N P N								11			Р	N			11										
											Р	N			11										
											Р	N			11										
								1 🗀			Р	N			1										
最大財産P: 8 残り財産P:								1 🗀			Р	N			1										
a								1=							- -										
								最2	大財産F	P:	8	残り財産F	· :												