

キャラクター名 かばうガンナー2 プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	370				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	4		28 + 2	5				
体	7	敏捷度	6	1		19	3	マジテック	4		
		筋力	10	3		20	3	エンハンサー	1		
心	7	生命力	7	3		17	2	アルケミスト	1		
		知力	4			11	1	ライダー	5		
		精神力	10			17	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟A/ガン	IB31 p	交易共通語	○	○
かばう	IB36 p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/金属鎧	IB31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
騎獣の献身	
探索指令	
MP譲渡	
バークメール	
鉄壁の防陣II・鉄鎧	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	9	7	7

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マウントアサイン		18	-3	8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-3 12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ -3	12	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	5			

装備品		説明
頭	マギスフィア (小)	本体 (200) + [ヒール・バレット] OP化 (200)
耳	マギスフィア (小)	本体 (200) + [ターゲットサイト] OP化 (100)
顔		
首		
背中		
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【一般技能】	□□□□⑤
【成長予定】	□□□□⑩
7.マルチガード、9.ガーディアン、11.武器習熟S/ガン	□□□□⑮
【背景】	□□□□⑳
ヴァルキリーとして生を受けるが、神殿に引き取られる前に人攫いによって攫われる。しかし彼女を攫った奴らを山賊が襲い、そこから山賊の手に渡る。流石に赤ん坊売ったり殺すのはどうなのよ、と良心派の山賊の数人によって育てられる。口調が山賊の野良ヴァルキリー。	□□□□㉕
育ての親の山賊たちが捕まり、彼女も投獄されるが、彼女自身が強奪行為に加担したことは無かった（させられなかった）おかげか、比較的罪は軽くなり、直ぐに釈放される。後に口調と立ち振る舞いを矯正するために神官として、神殿に仕えることになる。が、そこから飛び出し	□□□□㉙
	□□□□㉚

