

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	傷病
出自 (効果)	逃走			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	20	16	19	6
ボーナス	2	2	2	6	5	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	8	6	7	3

HP	63
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
左手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ミスリルベスト					9			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	3	1	24	8	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション*1	
MPポーション*2	
小道具入れ	
冒険者セット	
フライングソウル	

現在重量: 5
 最大重量: 19
 所持金: 6188
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果: 重量を【精神基本値】に変更								
ホーリーライト	★	6→5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 貫通魔法攻撃2Dダメージ 「魔」系に与ダメージで[威圧]付与								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 貫通魔法攻撃+[SL*4]								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃+[SL]D								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
ヒール	★	4→3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を3D+[SL*3]点回復								
マジックブラスト	1	3→2	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: メジャーアクションの「分類: 魔術」の対象を[範囲(SL*2)]に変更								
プロテクション	4	3→2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/メインアーマー	
効果: 対象の受けるダメージを[SL]D軽減する。								
エフィシエント	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ軽減、ダメージ増加を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL*2]する。								
アフエクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象の受けるダメージを0にする。								
フライングソウル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 飛行状態となる。携帯品の重量制限に-3(最低1)する。シーン登場時に効果を適用するか選択すること。								
クイックヒール	★	5→4	イニシアティブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: MP+CL								
ストライダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 封鎖エンゲージ離脱に+1D								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別+1D								

誰かが！ 私を！ 殺した！
 取り敢えず反社会的なギルドに潜入して犯人の情報を得よう。

