キャラクター名
ユリシーズ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	96 %
出自	貧乏	経験	喪失	邂逅	敵対勢力

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	1
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
拳銃	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
母親	P 庇護	N 不安		
父親	P 尊敬	N 悔悟		
ナツキ	P 慕情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	2	4	メジャー					
効果： C-Lv								
コンセントレイト：ソラリス	1	2	シンドローム					
効果：								
トランキリティ	3	3	ﾒｼﾞｬｰ･ﾘｱｸｼｮﾝ			【精神】		
効果： 判定ダイス+[LV+1] メインプロセス終了時HP-5								
リフレックス：ソラリス	1	2	シンドローム					
効果：								
猛毒の雫	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： そのメインプロセスに行う攻撃でダメージを与えたら邪毒:LV								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100↑	
効果： 対象への「対象:単体」の攻撃判定後使用 対象をあなたへ変更 リアクションもあなた 1ラウンド1回								
ヨモツヘグリ	1	6	メジャー					
効果： 対象の戦闘不能回復 HP1 1シナリオLV回 オーヴァード化の可能性								
癒しの水	1	5	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象の次のメジャーのC値-1 判定ダイス+[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								