キャラクター名

RI-i010

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値＋2
頭		めだま		オート			行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		フローター		オート	0	自身	肉弾・白兵出目-1
腕		処刑槍		アクション	3	0～2	射撃2　バンシーに当たれば増援(スケアクロウ1)
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２
胴		トラウマスイッチ		オート	なし		このパーツを損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」無効
		だだこね(知覚混乱)		ジャッジ	2	1～2	妨害2　1ターンに何度も使用可能。ただし一回の判定につき一回のみ
				オート			
				オート			