

キャラクター名
クレイグ・ハイランド

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	20歳

冒險者Lv	9	経歴	ガキ大将だった
経験点	30		かつて信頼できる友人がいた 高レベルの魔法をかけられた事がある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	6	器用度	7	1		14	2	ソーサラー	9
		敏捷度	10	6		22 + 2	4	コンジャラー	6
体	5	筋力	6	1		12	2	スカウト	7
		生命力	8	3		16	2	セージ	3
心	10	知力	12	11		33 + 2	5		
		精神力	11	5		26	4		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	p	エルフ語	○
ファストアクション	2123p	p	交易共通語	○ ○
ターゲッティング	1-280p	p	汎用蛮族語	○
魔法収束	1-291p	p	魔法文明語	○ ○
魔法制御	1-291p	p	リカント語	○
魔法拡大/数	1-289p	p		
ダブルキャスト	2-234p	p		
	p	p		
	p	p		
	p	p		
	p	p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
ラビットイヤー		
アンチボディ		
チックチック		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー（専用鎧）		7			3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		3

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	蝙蝠の耳飾り	盲目時のペナルティを-2に軽減。透明状態の相手にも有効。
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	幸運のお守り	シナリオ中に入手。戦利品決定の出目+1
背中	スペル・グリモワール	シナリオ中に入手。詳細はその他メモに記載。
右手	叡智の腕輪	能力増強の腕輪
腰		
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	信念のリング	精神抵抗力+1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	能力増強の腕輪

【その他メモ】

スラム街出身の魔術師。物心付いた頃には両親はおらず、生死すらも不明。

かつてスリで生計を立てているストリートチルドレンを救ねていたが、

「実力が高い冒険者なら良い金品を持っているに違いない」とある魔術師に手を出したところ、

高レベルの魔法をかけられて返り討ちに遭ってしまう。

仲間達から置き去りにされ、一人取り残されてしまった彼はその魔術師に

そして、その魔術師は何を思ったか「魔術師として修練を積む気はないか？」と彼に声をかける。

突拍子もない申し出に彼は思わず困惑するが、仲間に見捨てられた彼がスラム街に戻る気など起きるはずもなく、

むしろ「更生のチャンス」とすら思い、彼はその魔術師に弟子入りする事となった。

2年ほど前に師が亡くなつてからは修練もサボりがちとなり、良い儲け話を探して冒険者稼業を始めた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□㉑
□□□□□㉓
□□□□□㉔

キャラクター名
クレイグ・ハイランド

- プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
普段着	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
▼装備品（非装備中）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
首飾り（天然石）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
▼冒険者技能用	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ファミリア・猫	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
呼応石x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
柘榴石の生命力（小）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
血肉の赤鉄（小）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
鋼玉の守護（小）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
猫目石の鉢（小）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（10点）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符（+2）x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
▼売却済（個数で半額に調整）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
強く魔化された桺の枝	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符（+2）x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石（2点）x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
観智の腕輪x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
強く魔化された桺の枝	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔化された肉x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□