

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

クレイグ・ハイランド _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	9	経歴	ガキ大将だった		
経験点	30		かつて信頼できる友人がいた 高レベルの魔法をかけられた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	1		14	2
		敏捷度	10	6		22 + 2	4
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	8	3		16	2
心	10	知力	12	11		33 + 2	5
		精神力	11	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	6		
スカウト	7		
セージ	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	エルフ語	○	
ファストアクション	2123p		p	交易共通語	○	○
ターゲッティング	1-280p		p	汎用蛮族語	○	
魔法収束	1-291p		p	魔法文明語	○	○
魔法制御	1-291p		p	リカント語	○	
魔法拡大/数	1-289p		p			
ダブルキャスト	2-234p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ソフトレザー（専用鎧）		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	3

[illegible][illegible]

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 蝙蝠の耳飾り	盲目時のペナルティを-2に軽減。透明状態の相手にも有効。
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首 幸運のお守り	シナリオ中に入手。戦利品決定の出目に+1
背中 スパル・グリモワール	シナリオ中に入手。詳細はその他メモに記載。
右手 叡智の腕輪	能力増強の腕輪
腰	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 信念のリング	精神抵抗力+1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	能力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：一攫千金を狙って	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
スラム街出身の魔術師。物心付いた頃には両親はおらず、生死すらも不明。 かつてスリで生計を立てているストリートチルドレンを束ねていたが、 「実力が高い冒険者なら良い金品を持っているに違いない」とある魔術師に手を出したところ、 高レベルの魔法をかけられて返り討ちに遭ってしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
仲間達から置き去りにされ、一人取り残されてしまった彼はその魔術師に介抱される。 そして、その魔術師は何を思ったか「魔術師として修練を積む気はないか？」と彼に声をかける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲
突拍子もない申し出に彼は思わす困惑するが、仲間に見捨てられた彼がスラム街に戻る気など起きるはずもなく、 むしろ「更生のチャンス」とすら思い、彼はその魔術師に弟子入りする事となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
2年ほど前に師が亡くなってからは修練もサボりがちとなり、良い儲け話を探して冒険者稼業を始めた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

プレイヤー名

[illegible]