

キャラクター名
鹿狩 橙哉(かがり とうや)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31	%
出自	複数の兄弟姉妹	経験	殺傷	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術: 放火	2		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
霧谷雄吾	P 信頼	N 偏愛		
水城 美香	P 懐旧	N 隔意		
神成 仁	P 好意	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成。								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv*4]、ダイス-2。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10年前(多少前後してもよい)。とある田舎の村に“狩猟者”が乗り込んだことが始まりである。その村にいた子供達は、皆兄妹のように仲良く育っていた。しかし、“狩猟者”の手によって一人の子供(PC1)が殺害され、オーヴァードとして覚醒し、暴走する。暴走した子は、村の人間を殺しまわった。最後の一人(PC2)となった時、“狩猟者”は笑いながらその光景を見ていただろう。その笑う姿に、怒りを覚え、またその子も覚醒した。UGNが到着したころには、村は死屍累々となっていた。UGNは、一人の子供(PC2)は保護し、施設へと。もう一人の子供(PC1)は、この事件を起こしたものとして“処理”した——書類上は。霧谷がもう一人の子供(PC1)を秘密裏に匿い、安全な所で保護をした。その子供は、育つとともに、オーヴァードとしての能力を使いこなした。そして、霧谷の元でエージェントとして活動を始めた。しかし、子供は、自分が初めて能力を使ったあの事件の事は覚えていない。もう一人の子供(PC2)は、あの事件を鮮明に覚えており、いつか“狩猟者”を自らの手で下すことを目標に研鑽を積んでいた。チルドレンとして任務をこなしていくうちに、とある人物と会う。その子供は、かつての幼馴染とも兄妹とも言える存在だった。しかし、その子供には昔の記憶はないという。同じ人物なのかどうか確かめるすべもないまま、幾度となく同じ任務こなしていくのだった。

隣 維

◇通過シナリオ
Memorial Blossom