キャラクター名
コナラ・ミック

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	3-4-5　濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	120		4-1-6　死者と会話したことがある		
			3-5-5　同性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	1	1		11	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	17			25	4
心	12	知力	6			18	3
		精神力	3	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技

防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
騎獣強化		
バークメイル		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手　発動体の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：家族・仲間の敵を討つため

操霊術師の先生は死者だったみたい。
犯罪者だったみたいで、とばっちりで追いかけられたよ。
怖かったー

参加シナリオ【色彩の檻の囚われ人】
色彩の迷宮、石化に注意。謎を解きし者、石に色彩を取り戻す

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コナラ・ミック

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7食セット	○□□○□□
	○□□○□□
狸のぬいぐるみ（Sサイズ	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
マテリアルC　Bx2	○□□○□□
マテリアルC　Ax2	○□□○□□
騎獣契約証@ホース	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□