

キャラクター名
前田慶四郎

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	850		大きな失敗をしたことがある 純潔である		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9		2	18	3
	敏捷度	9			16	2
体	筋力	6			21	3
	生命力	6			21	3
心	知力	4	1		13	2
	精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マジテック	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技		魔力撃	227 p
防具習熟/金属鎧		222 p	
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
オオエド弁	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫の目 (キャッツアイ)	
振りおろし	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 80 /合計 80	

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	甲冑 (スプリントアーマー)		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	5 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	6	25										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
騎乗証	○□□□□□
馬 (ホース)	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
所持金	○□□□□□
魔晶石一点	○□□□□□
騎獣縮小の札 I	○□□□□□

所持金		1010	G	預金・借金	G
-----	--	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	6	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア小
顔	
首	
背中	
右手	
腰	魔装機【白虎】
足	
その他	

装備品	説明
左手	命中上昇の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
角付き (ナイトメア) であり、武家の家柄である前田家の四男である。特に差別などを受けてはいないが、幼いころに母を失ってから居心地の悪さを覚えていた。政略結婚とある大家の姫君との縁談が持ち上がっていたが、相手方から角付きであることを理由に破談にされる。これがきっかけとなり、家を飛び出すこととなる。女性は好きだが割と奥手で女性経験はまだない。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
人攫いの一件でメックに興味を持ち、妖怪鬼にメックの手ほどきを受ける。	○□□□㉟