キャラクター名: メアリー・マイヤーズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	10013歳
冒険者Lv	5	経歴	今は亡き国の元第3王女		
経験点	630		ナイトメアだったので封印された		
			約200年前に出てきて国を復興しようとしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9	1		17	2
体	15	筋力	3	2		20	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

チックチック		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 7	12	9	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 6	12	9	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 7	12	9	10										
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 8	11	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中 フード付きロングコート	
右手	
腰 ガーターベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

顔と角が見えないようにフードを深くかぶり、口元にマフラーを巻いている。

見た目は13歳ほどの少女。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メアリー・マイヤーズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
剣のかけらx2	○□□○□□
馬の干し肉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□