

キャラクター名
 フライライト・クルーン・オラシオン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	50
冒険者Lv	8	経歴	育ての親に育てられた		
経験点	770		大恋愛したことがある 誰かを救ったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1		19	3	プリースト/ル=ロウド	8		
体	5	敏捷度	7	1		17 + 1	3	スカウト	5		
		筋力	2			7	1	レンジャー	4		
心	12	生命力	9	4		18	3	セージ	7		
		知力	5	8		25	4	バード	3		
		精神力	7	3		22	3	ミスティック	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法拡大/距離	226p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
魔法誘導	223p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
モラル	
アンビエント	
星は安らぎをもたらす	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザーアーマー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	イヤリング
顔 専用仮面	可愛いピエロの仮面 MP+2
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法の効果+1
背中 ロングマント	
右手 疾風の指輪	
腰 不撓のバックル	<ガン>を精神抵抗で受けられる
足 おしゃれ靴	
その他女神のヴェール	威力表を使用するHP回復呪文でクリティカルするようになる

装備品	説明
左手 布手袋(両手)	

その他メモ		自動失敗
物心つく前に育ての親に拾われて名前をもらい、親の所属するサーカス団で道化師として生きてきた。 親や仲間から生き抜くために回復魔法を覚えてもらい、神官としての生き方も教えてもらう。 成人してからは世界を見るという名目でサーカスから独立し、回復魔法で人を救いつつ、技術で金を稼ぎ、恋愛したりだの、気ままな生活を過ごしていくうちに何時の間にか冒険者になった。 宵越しの金は持たず稼いだ金は使い、楽しいことにはすぐに首を突っ込みたがる破滅的な生活観の持ち主。 仮面は女の一人旅が危険だからとサーカス団の皆からもらった宝物 お金は楽しいことをするのに必要な上に自らの技術の対価として分かりやすい指針になるため大好き 可愛いものも大好き 一般技能 芸人Lv5 占い師Lv3 仕立屋Lv2		チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚

