

キャラクター名 バラガン プレイヤー名 _____

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	40+1d20
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			15	2	ファイター	7		
体	14	敏捷度	5			14	2	プリースト	4		
		筋力	11			25	4	レンジャー	1		
心	7	生命力	17			31	5	セージ	1		
		知力	3			10	1				
		精神力	9			16	2				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
全力攻撃	1B36	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
マルチアクション	1B39	p	
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 9	10	12	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
水袋	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□

生活費	所持金	預金・借金
_____	18390	G
_____		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 7	8	67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 9	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	聖印
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ
 人族の領域で野宿生活をしているダークトロール。両手剣を振り回す重戦士ではあるが、一方で(トロールにおいての)一般的なダルクレムの信者でもある。彼のレンジャー技能は野宿生活で身についたものであり、専門家の技術には遠く及ばない。また、人族と交流を持つために交易共通語を学んだが、まだ少しカタコトである。かつてフェイダン地方にて他蛮族と共に人族と戦う日々を送っていたのだが、卑劣な作戦ばかり立てるリーダーに嫌気がさし、蛮族領でひと暮れしてルキスラ付近まで逃げてきたのだ。普段の彼は各地を放浪しているが、それは強敵と出会うためである。戦いを挑むのは主に野生動物や幻獣を相手としているが、かつて過ごしていた蛮族領からの刺客が送られてくることもある(蛮族領を離れる時のひと暮れが相当根を引いているようだ)。刺客はそれなりに手応えがあるので、そんな状況をも彼は楽しんでた。もちろん人族に襲われることもある。放浪生活始めの頃は、人族であっても手加減せずに全力で殺しにかかったものであった。しかし、逃亡中に送られてきた蛮族の刺客と戦っていた所をとある冒険者に発見されその冒険者と共闘する。それ以降たまに人族の冒険者の依頼につきあうようになったのであった。冒険者が協力を求める依頼は強敵との戦いばかりであり、彼の戦闘本能をよく刺激してくれる。人

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕