キャラクター名

柊かなで

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	62

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	3	5
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
翼を	
一人ぼっち	
逃避行	
花弁の少女(わたし)に口づけを	
隠れ場所	
隣人-うそつき-	
私という存在-ほほえみ-	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鈴玉(リンユー)	憧憬	2	①②③④⑤	
アンカー	憧憬	0	①②③④⑤	
リリィ	憧憬	0	①②③④⑤	
ユリカ	恋心	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効	BP開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。自身がダメージを受けた際のみ使用可
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		アクション	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		紫色のリボン		オート	なし	なし	たからもの。柊の魅力を引き立てている
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		奇妙な幸運		ジャッジ	1	0~1	支援 1 (あるびの)