キャラクター名: サルマル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	-1000		裕福な家に生まれた		
			大失恋したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	7			20	3
体	1	筋力	4	1		6	1
		生命力	9			10	1
心	11	知力	1			12	2
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 5	9	5	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭	革製の帽子	
耳	耳飾	緑の天然石
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

とある村で比較的裕福な家に育ったサルマル
暇だからと戦士の真似事をしてみるが重いものが持てずに家にあった適当なもの（ピック）を使っている。
隣の村の人間の娘に恋をしたが玉砕。
現在は村を飛び出し冒険家になっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟