キャラクター名

ラン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイ		3	①②③④⑤	
アイ		3	①②③④⑤	
カミュ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		オート			自身が与えたダメージのみ使用可、任意の未練に狂気点を一点加え、ダメージ+2
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可　「全体攻撃」の効果を得る　自身にはダメージなし
メインクラス		死神		オート	-	自	白兵攻撃の判定の出目+1
サブクラス		怪力		オート	-	自	肉弾・白兵攻撃のダメージ＋１
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			