

キャラクター名 _____ シータ
 プレイヤー名 _____

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	犯罪組織			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	19	9	23	19	6
ボーナス	3	3	6	3	7	6	2
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	7	6	8	8	2

HP	75
MP	132
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ：S3	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	風の髪飾り						3		
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	真理の書								
能力値			4	0	7	0	8	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	6	7	7	15	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
小道具入れ	ポーションホルダー
バックパック	野営道具
ベルトポーチ	ローブ
転送石	ランタン
ハイHPポーション×3	火打ち石
ハイMPポーション×5	耐毒符
HPポーション	アームズクリスタル：魔力のクリスタル
MPポーション×5	アームズクリスタル：魔勇のクリスタル
	アームズクリスタル：魔烈のクリスタル
霊水×2	蝶の巻物
虹の輝き	凶解ソーサラーの秘術

現在重量： 17
 最大重量： 26
 所持金： 267829
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フェイ：フェアリー	★	3	パッシブ	20m	単体	自動成功	ラウンド中1回	
効果： リアクション判定-3								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 2D+5の風属性ダメージ。攻撃時の命中判定+1D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 風魔術のダメージ+SL×4								
マジックプラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(マジックプラストのSL×2)体」にする								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の対象が視界内の敵になる								
リゼントメント	★	-	魔術攻撃と同時に使用	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ+CL×10								
取り替えっ子<風>	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 風属性の魔術攻撃のダメージ+1D。ただし妖精を攻撃すると以降のメジャーアクションでの判定に-1D								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定の命中+1D								
エリュダイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力判定で増えるダイスを+1D→+2Dにする								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クリティカル時。増加するダイスは+(SL+1)								
デスブロウ	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： クリティカルした時にのみ使用可能。攻撃のダメージ+SL×20								
ホーミングヒット	1	-	攻撃の命中判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： この攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない								

魔術は自分の命令を聞いてくれる稀有な存在であるため好んでいる。特に風の魔術は生まれつき効率よく扱えるために気に入っているらしい。現在は魔物のことや魔術について勉強をしている。

彼女は実は取り替え子である(彼女自身はまだ気づいていない)ある日、フェアリーが家に忍び込み、自分の赤子と取り替えたのだ。生まれの母親が赤子を取り替えた理由は明らかになっていない。

両親は詐欺を行う犯罪組織のリーダーであった(悪夢を見せる能力を持っている母親がカモに悪夢を見せ、表向きは「精神科医」を名乗っていた父親が相談に乗り、高額商品を売りつける等していた)子供の頃から詐欺に遭い絶望した人達を見てきたため、犯罪組織を忌み嫌っている

彼女が犯罪組織を嫌っていたことと、両親が犯罪組織の運営にかまけて自分に愛情を注いでくれなかったことの二点により、両親に対する彼女の嫌悪感は日に日に高まっていた。ある日の夜、就寝中の両親を襲い、息の根を止めた。

現在は自分のように親から十分な愛情を注がれなかった者を扶養しようと思いついている。

・ギルドに入った理由
 「社会保証支援機構」というギルド名を見て、自分の目的を達成できると思ったから

キャラクター名
シート

プレイヤー名

所持品			
異次元バッグ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シークレットアーツ	1	5	攻撃の命中判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：命中判定で振ったダイスの内、3個以下の任意のダイスを振り直す。この結果で6の目が2個以上になった場合、クリティカルになる								
マイスター：魔術判定	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：指定した判定+1D								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルを1つ取得する。種族スキルを1つ取得する								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別の判定+2D								
インプロージョン	1	8	魔法攻撃クリティカル時	-	自身	自動成功	-	
効果：攻撃対象の魔法防御を0とみなしてHPダメージ計算をする								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アンプリフィケーション	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術攻撃のダメージ+[SL×4]								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：取得している「タイミング：メジャーアクション」の魔術をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
ニゲイト	★	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り出目の合計値を使用する。								
ハイエキスパート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エキスパートの効果に「魔法攻撃のダメージ+2D」を追加する。								
エイミングフォージ	1	8	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：魔術判定の直前に使用する。その判定に+2Dする。								
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：情報収集を[幸運]判定で行う。その[幸運]判定を+1Dする								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別の判定+1D(※エリユダイトがあるので+2D)								
スペシャリストI(風)	★		戦闘前					
効果：フェイトを1点消費。風属性を持つ「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージ+1D。この効果はシーン終了まで持続する								
スペシャリストII	★		スペシャリストと同時に					
効果：フェイトを1点消費。スペシャリストと同時に使用する。スペシャリストIの効果の内、「魔法攻撃のダメージ+1Dする」「魔法攻撃のダメージと命中判定に+1Dする」に変更する(※エリユダイトがあるので、命中判定は+2D)								
エンチャントウェポン<無>	★	3	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果：対象が行う武器攻撃のダメージを<無>属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知の判定+1D								
スペシャリストIII	★		風魔術のスキル使用时				シナリオ1回	
効果：フェイトを1点消費。風属性の「分類：魔術」と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：[幸運]基本値+3								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備しているアイテムの重量制限+5								
ストームソーサリー	★	16	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ中回	
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」である「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」「射程：1sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エンチャントウェポン：無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果：対象が行う武器攻撃によるダメージを、<無>属性の魔法攻撃に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								

