キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	19
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【勉強】	
【迷子】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
【手鏡】	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」でしてよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」のマニューバーを1つ、再使用可能にする。
				オート			