キャラクター名	プレイヤー名
ニナ	

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
笑顔	
日常	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		つめたいひかり		アクション	1	X	任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
胴		壊れた部品		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃による判定も含め)1回だけサイコロを振り直してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1