

キャラクター名
篠宮 螢

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプション		年齢	23	性別	女
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	39%
出自	安定した家庭	経験	心の壁	邂逅	良い人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	68
肉体	2	0	1			3	行動値	46
感覚	4	1	1	16		22	(非装備時)	46
精神	2	0	0			2	戦闘移動	51
社会	0	0	1			1	全力移動	102

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	30		RC			交渉		
回避	1		知覚	21		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レールガン	射撃	22r+26		20		ガード無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
完全義体		10			ガード値6、命中-2攻撃力8に素手のデータを変更
ダマーるプレート×3					

所持品	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
寝虎 楓	P 好意	N 不安		
Dロイス 雷帝	P 庇護	N 不安		
Dロイス セネル	P 友情	N 無関心		
神無月 亮	P 好奇心	N 不安		
篠崎 華凜	P 尊敬	N 脅威		
佐藤 善	P 信頼	N 不安		
氷河	P 好奇心	N 不信感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	インハイ	3	2	メジャー				
効果:	クリティカルレベル							
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	ドッチ 判定 知覚							
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	隠密状態							
ガラスの剣	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	リアクション D レベル+1							
ハードワイヤード	3		常時	至近	自身	自動		
効果:	武器取得							
オリジン ヒューマン	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間 エフェクト使用判定 達成値+LV							
天からの眼	3	2	メジャー&リアクション			対決		
効果:	判定ダイス+LV個							
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	判定ダイス+1 攻撃力+LV×2							
雷の残滓	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	命中した場合 邪毒 ランクLV							
ミカヅチ	3	4	メジャー			対決	LV回	
効果:	ダメージロール+3d10 判定ダイス-2							
オプティカルレンズ	3	3	マイナー					
効果:	攻撃力+5 シーンLv							
シャインブレード	10	2	マイナー					
効果:	シーンの間攻撃力+LV							
雷の牙	3	2	メジャー					
効果:	ドッチ-LV							

全てを使った本気攻撃。コピペしていいよ。ただこれはダイスボーナスを込みでないからね
あとこれバツか使ってはだめで、時と場合によって変えてね

マイナーで陽炎の衣、オリジン:ヒューマン、オプティカルレンズ、シャインブレード、雷の加護、電磁誘導を使用
メジャーでコンセントレイト、ガラスの剣、天からの眼、見えざる死神、雷の残滓、ミカヅチ、雷の牙、スタンボルト、雷光撃を使用
(本気出すなら戦いの予感を使用 行動値を30あげる)

攻撃力40+3d10 相手のドッチダイス-10 Cは7
ダイス28 達成値に35を足す
当たると邪毒ランク3の放心
侵食は33上昇。

