キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	2
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	0	0	15	45 %
敏	7	2	0	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	31
MP	54
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	38	4	10	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	38 %	8	10 %	9	3
総計(2)		19 %	0	2 %	38 %	8	10 %	9	3
総計(両)		19 %	0	2 %	38 %	8	10 %	9	3

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
フォアフロント	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
ドレインライフ	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							