キャラクター名
イエロー＝ゲルプ＝ストーリーテラー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	20		血縁者と死別したことがある		
			魔神の生贄にされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	6			13	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	1			7	1
心	14	知力	5	1		20	3
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ルビー（炎）	○□□○□□
オパール(闇)	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 445 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

数十年前に国中を恐怖に陥れた大罪人「黄眼ノ魔女・ゲルプ」の生まれ変わり。
成人した今でもドワーフかグラスランナーに間違われるほど小柄な女性。
前世の影響で、老婆のような話し方をする。
前世の死因が「ソーサラーの猫にとどめを刺された」ことから、猫が苦手である。

両親と死別後に、魔神の生贄にされるが、高位の妖精に助けられる。
以降は助けてくれた妖精にもう一度会うため、妖精使いの道を極めることとなる。

前世の記憶については『なんで前の自分はあんな馬鹿なことしたのじゃ』という認識。
前世について聞かれると口を濁す。一番聞かれたくないことらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟