キャラクター名
“蒼旋の”ウルザ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エクスプローラー | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 11 |
| **サポートクラス** | シーフ | **Lv.1:** | シーフ | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 師匠 |
| **出自**（効果） | 英雄 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 24 | 21 | 27 | 6 | 18 | 9 | 8 |
| **ボーナス** | 8 | 7 | 9 | 2 | 6 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 3 | 0 | 3 | 0 | 0 |
| **他修正** | | 2 | | | | | |
| **能力値** | 8 | 11 | 12 | 2 | 9 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 120 |
| **MP** | 103 |
| **フェイト** | 7 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ディジーナイフ | 至近 | -1 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | モノブレイド | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 蝶の帽子 | | | | 3 | 1 | | | |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | 太陽の腕輪 | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | 女神のネックレス | | | | | | 4 | | |
| **能力値** | | | 11 | 0 | 12 | 0 | 3 | 21 | 13 |
| スキル | | | 8 | 27 | 5 | | | 2 | 15 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 18 | 32 | 21 | 12 | 7 | 23 | 28 m |
| **総計(左)** | | | 18 | 37 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 17 | 42 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| HPポーション*3個 | |
| MPポーション*10個 | |
| 毒消し*3個 | |
| 万能薬*3個 | |
| 聖水*3個 | |
| ハイHPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| 名馬 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 43 | | |
| 最大重量： | 70 | 所持金： | 1575 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| アンビテクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | - | - | | |
| 効果： | 攻+(SL)D6。 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 回避判定+1D6。 | | | | | | | |
| スペシャライズ | 5 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 命中+SL、攻+SL。 | | | | | | | |
| ジャッジメント | 1 | - | 戦闘前 | - | - | - | | |
| 効果： | 味方の【行動値】+2。自身不可。 | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 6 | 武器攻撃 | - | - | - | | |
| 効果： | [BS：毒(SL)]付与。 | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアップ | - | - | - | | |
| 効果： | 戦闘移動、離脱を行える。 | | | | | | | |
| カッティングエッジ | 4 | 3 | ムーブ | - | - | - | | |
| 効果： | 攻+[SL*3]。メインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 攻+5。 | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 2 | 2 | リアクション | - | - | - | | |
| 効果： | 回避判定+[SL+2]。 | | | | | | | |
| ラピディティ | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 【敏捷】判定+2。 | | | | | | | |
| フェイント | 1 | 4 | マイナー | - | - | - | | |
| 効果： | 相手のリアクション判定D-1個。 | | | | | | | |

キャラクター名
“蒼旋の”ウルザ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ナイフパリー | 1 | 3 | DR直後 | - | - | - | | |
| 効果： | ダメージを[装備しているナイフ2本の攻の合計]点軽減する。 | | | | | | | |
| ジャストディフェンス | 1 | - | 判定の直後 | - | - | - | | |
| 効果： | 1シーンSL回。回避判定+2。 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | - | - | - | | |
| 効果： | 1シナリオ1回。 | | | | | | | |
| ダガーアーツ | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 回避判定+[SL+2]。 | | | | | | | |
| ラピッドハンド | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 攻+【敏捷】。 | | | | | | | |
| ツインフェンサー | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 命中判定D+1個。 | | | | | | | |
| インテュイション | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 【敏捷】判定D+1個。 | | | | | | | |
| レイザーストーム | 1 | - | 《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》 | - | - | - | | |
| 効果： | 1シナリオ1回。シーン攻撃。 | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイス：ダグデモア | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | 【行動値】+2。 | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | 【最大MP】+CL。 | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ストライダー | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | 離脱判定D+1個。 | | | | | | | |
| フリッカースラッシュ | 1 | 12 | メジャー | 1Sq | 十字(選択) | 命中 | ｴｸｽﾌﾟﾛｰﾗｰ | |
| 効果： | 1シナリオ1回。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |