

キャラクター名
高坂 健二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	40	%
出自	中流家庭	経験	離別	邂逅	親友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
対抗種	P	N		
高坂空音	P 恋慕	N 不安		
シャロン	P 恋慕	N 劣等感		
ナズーリン	P 恋慕	N 困惑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
破壊の爪	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更,Atk+8+Lv,Hit0,G1								
歴戦の獣牙	3	4	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 素手攻撃力更に+Lv*3								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体ダイス+Lv+2								
青: 斥力跳躍	1	1+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行戦闘移動、距離+Lv*2m								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: Atk+[Lv*2]、白兵攻撃								
暴食の神蛇	2	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果: エフェクトの効果を無視して攻撃								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果: Atk+[Lv+2]D10,完全獣化解除								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: リアクションを放棄して反撃								
喰らわれし贅	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメ付与時、Atk+Lv*3								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメ付与時、シーン中装甲無視								
白: 時間凍結	1	5+2	イニシ	至近	自身	自動	80	
効果: Inにメインプロセス、HP20消費								
黒: ライトスピード	1	5+2	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーアクションを2回行う								

【経歴】
一般的な家庭の子供として生まれる。
母を幼い頃に亡くし、主に父の手により育てられた為、女性の扱いは非常に苦手。
母の記憶は大分薄れてしまっている。
父は健二が中学上がった頃から家を空けることがおおくなり、今では月に数回戻ってくるかどうかのレベルである。
高校にて気のおけない友人と出会い、よくつるんでいる。
偶に家に遊びに来て夜通しゲームなどをしたりもするようである。

【人物】
基本的に温和でお人好し。老人に席を譲る程度の心遣いはできる。
また、非道な行いには憤りを覚え、辛いことが有れば普通に落ち込む。
ときにいたずらをしたり、迷ったりすることもある相応の幼さも有る。
学校の成績は中の上。平均点以下が続くと自由にできるお金と時間を減らすと父から脅されている。

