

キャラクター名 シオン・エインズワース	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	家門は男爵だが、力は弱い		
経験点	1500		剣術の稽古が好き 異国を旅したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8	37		52 + 1	8	ファイター	15	アリストクラシー	3
	敏捷度	8	28		43 + 1	7	スカウト	12		
体	筋力	8	11		26	4	レンジャー	9		
	生命力	8	21		36	6	セージ	9		
心	知力	8	8		23 + 1	4	エンハンサー	10		
	精神力	8	15		30	5	アーティザン	6		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p	エルフ語		○		
バトルマスター	3143p	両手利き	1B32p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	1B31p	神紀文明語			○	
ファストアクション	2123p	全力攻撃	1B36p	ドラゴン語		○		
影走り	2120p	なぎ払い	1B38p	ドレイク語		○		
トレジャーマスター	3143p	かいくぐり	1B29p	ドワーフ語		○		
治癒適性	2122p	二刀流	1B30p	汎用蛮族語		○	○	
不屈	2123p	武器習熟S/ソード	1B31p	魔神語		○		
ポーションマスター	2123p	二刀無双	1B31p	妖精語		○		
鋭い目	2120p							
弱点看破	2121p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	浮遊盾	
ガゼルフット	機先の運び/+2	
アンチボディ	麗しき歌声 I	
メディテーション	超然たるまなざし I	
ケンタウロスレッグ	優雅なる足運び I	
デーモンフィンガー		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
トロールバイタル		
回避増強/+1		
防護点増強/+1		
幸運の誘い		
魔物知識増強/+2		

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	15	23	22	19	鎧	フォーマルスーツアーマー+1	15	6
グラブラー	0				盾	エンハンスダンパー	16	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	23
								7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								霊刀 天陽(首切り刀+2_イグニタイト加工) クリティカル値時 威力+10	1H両	20	1	2d+ 25	10	23	35							
妖刀 凶月(エンジェルペイン+2_イグニタイト加工+穢れの一撃加工) 神族に対して、ダメージ+2	1H両	16	2	2d+ 26	10	24	26															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	46	m	138	m	2d+ 23	7	98			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	13	2d+	19	32	2d+	21	2d+	22			

装備品		説明
頭	アーティサンハット	魔物知識増強/+2
耳	俊足の魔紋	敏捷+1
顔	巧みの魔紋	器用+1
首	小熊の爪	【マッスルベアー】の効果をも+1
背中	野伏のセーピングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能再生のベルト	物理ダメージを1点回復
足	幸運の羽	巻き込まれ判定を1~2に変更
その他	アーティサンシューズ	機先の運び/+2

その他メモ		自動失敗
【設定】 異国を旅歩く人間の少年。騎士の家系である男爵家で拾われて使用人件弟子として育てられた。10~14歳までは、他国を渡り歩き剣の修行のたびへとでていくらかの流派を習った。15歳の時、他国との戦争で功を立てて、家からお世話になった男爵家から独立し男爵となった。		チェック □□□□⑤
名誉や名声にはあまり興味はなく、強敵と戦い剣の極みに立つことを夢見て邁進する。		□□□□⑩
「至るは天剣、墮ちるは魔刀…極みの果てはいずこやら」		□□□□⑮
…なお、剣術以外は何もできない。近寄りなければ斬れないし、家事やらなんやらも元々使用人であったにもかかわらず、致命的に才がない。		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㊳

