

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	♀
称号クラス				年齢	不明
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	9	12	16	6
ボーナス	2	2	2	3	4	5	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	2	4	2	4	4	7	3

HP	30
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	6	7	6	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション*10	
毒消し	

現在重量: 16 所持金: 5 預金・借金:

最大重量: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を3D+3(3D+CL*3)点回復する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	射程無し	自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニシアチブで《ヒール》が使用可能								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1回	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1回	
効果: 「種別: 召喚具」のアイテムから1つを選択、装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	召喚具使用	
効果: 対象に投射による射撃攻撃を行う。この時「効果」に「投射可能」と記述されていない「種別: 召喚具」「射程: 至近」の武器のみ使用できる。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。クリティカル時: ダイスロール増加								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D。嘘をついている理由や隠している内容まではわからない								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャラクター設定

フルネーム: ラメット・ヴィスカルディ

キャラクターデータ

#####

名称: 召喚具: ムンジャルグ

種別: 召喚具/槍

レベル: 1

重量: 10

命中修正: 0

攻撃力: +[CL+8]

行動値修正: -2

射程: 至近

装備部位: 両

鑑定値: 21

価格: 購入不可

効果: この武器による武器攻撃の命中判定の直前。その武器攻撃の命中判定に対して、攻撃の対象はリアクションを行えない。1シーンに1回使用可能

備考: Pスキルガイドの360ページに記載

#####