キャラクター名: ベリル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	生まれは分からないが、物心ついたころにはダーレスブルグの貧民街で盗みを働いていた盗賊ギルドには形式上所属していたがあまり関わろうとせず、周りからも白い目で見られる１４のときにギルドから脱退（逃走）、仲間を探しに旅に出る。		
経験点	130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	3		25 + 2	4
		敏捷度	10	5		25 + 2	4
体	6	筋力	8	4		18	3
		生命力	6	3		15	2
心	5	知力	10	4		19	3
		精神力	7	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	5		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 12	9	12	10										
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 11	9	12	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

親も知らぬ！家族も知らぬ！ゆえに愛情なぞ知らぬ！知るのは金の臭いと酒の味！
小さいころから盗みをはたらくその日暮らしの生活を送ってきた少女。かつては盗賊ギルドに所属していたが、齢１４を数えるあたりで気の合う仲間が居ないことに寂しさを覚える。
亜ダメだ眠いかけるときに経歴書こう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ベリル

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
スカウトツールx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
冒険諸費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
衣類	○□□○□□
雑費	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
酒	○□□○□□
ハードノッカー	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
生活費	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□
魔符	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
酒＋保存食	○□□○□□

所持金	預金・借金
11442 G	G

名誉アイテム

名誉アイテム	点数
コネクション：エリーゼ（公爵令嬢）	150

名誉点 所持 148 /合計 298